

COMIENZA EL AÑO JUGANDO EN CECAFF.



ENERO
10, 11 Y 12
www.cecaff.com

SEDE: COLEGIO MEXICANO.



Somos CECAFF.

Somos un Centro de Capacitación y Formación Futbolística, con sede en Monterrey Nuevo León, desde el año 2006.

Somos una empresa mexicana dedicada a la capacitación y formación de entrenadores y jugadores de futbol a nivel nacional. Gestionamos y organizamos escuelas, cursos, conferencias, torneos, ligas, clínicas, visorias y giras internacionales.

- Organizamos 4 torneos de liga y 3 copas nacionales al año.
- Además de un curso anual, para formadores y entrenadores de futbol con participantes y ponentes de clase internacional.

Contáctanos.

Phone: 13809933, 8180270240

Email: copacecaff@gmail.com

Web: www.cecaff.com



Reyes CECAFF.

Se convoca a los equipos representantes de centros de formación, clubs, colegios y escuelas. A participar en nuestra **Copa de Reyes CECAFF**, con el objetivo de fomentar la formación y desarrollo de los jóvenes futbolistas bajo las siguientes premisas reglamentarias de participación y formatos de juego de acuerdo a la Filosofía de:

“Fútbol a la Medida del Niño”.

Competencia.

El sistema de competencia se realizará de acuerdo al número de equipos inscritos, aplicándose el vigente reglamento de la Federación Mexicana de Fútbol con las modificaciones propuesta en este documento para los apartados que la organización considere con la finalidad de dinamizar un juego más formativo y adaptado a las necesidades de los niños que participarán, inspirándose en el reglamento **“Fútbol a la Medida del niño”**.

Arbitraje por el Colegio designado por el comité organizador de la copa.

Premiación.

Todos los participantes, debidamente registrados en al copa de **REYES CECAFF** serán obsequiados con nuestra medalla conmemorativa. Además, recibirán su trofeo, los equipos Campeón de cada categoría disputada.

Registro.

Mediante la aplicación especializada **Referee Pro**, estaremos contando con un nuevo sistema de registro de Jugadores, formadores y delegados en línea.

El registro electrónico solicita una serie de datos para cada Jugador(a). Para participar en el torneo de Reyes CECAFF es necesario proporcionar los siguientes datos obligatorios:

- 1.- Fotografía del Jugador(a)**
- 2.- Nombre(s).**
- 3.- Apellido(s).**
- 4.- Fecha de Nacimiento.**
- 5.- CURP.**

(En caso de otra Nacionalidad poner el país de Nacimiento)

Anexar, imagen de CURP, acta de nacimiento y comprobante con fotografía (pasaporte o constancia escolar)

Este sistema sustituye a los procesos tradicionales de Cédulas Impresas.

Cualquier Jugador(a) que no se encuentre en el sistema, no podrá participar en los partidos. Tienen que estar TODOS los jugadores dados de alta para poder jugar.

Registro rol de juegos y estadísticas en:
<http://copacecaff.refereepro.com/>

Solicitar y llenar el formato electrónico de:

Certificado médico por equipo.

Carta responsiva por parte de los delegados o formadores....

Fecha límite de inscripción: 4 de enero del 2019. Cupo limitado.

CATEGORÍAS

Fútbol 5.

(Categoría 2014, 2013 y 2012) Balón # 3

Se jugarán 2 tiempos de 18' minutos, con descanso de 5 minutos.
Máximo 12 jugadores por equipo.

Inscripciones: \$ 4,800 pesos.

Fútbol 7.

(Categoría 2011, 2010) Balón # 4

Se jugarán 2 tiempos de 20' min. con descanso de 5 minutos.
Máximo 15 jugadores por equipo.

(Categoría 2009, 2008) Balón # 4

Se jugarán 2 tiempos de 22' min. con descanso de 5 minutos.
Máximo 15 jugadores por equipo.

(Categoría 2007, 2006) Balón # 5

Se jugarán 2 tiempos de 25' min. con descanso de 5 minutos.
Máximo 15 jugadores por equipo.

Inscripciones: \$ 5,800 pesos.

REGLAMENTO DE COMPETENCIA.

El presente reglamento sólo se detiene en lo específico de esta modalidad, de forma que, para cualquier circunstancia del juego no prevista en el mismo, se aplicará lo que para tal caso determine el Reglamento General de Fútbol de la Federación Mexicana de Fútbol.

A) INFORMACIÓN GENERAL.

Es una de las piedras angulares e importantísima en el conocido modelo de desarrollo de Jóvenes futbolistas “Fútbol a la medida del niño”, ideado desde 1985 por Horst Wein. Además, es considerada la competición más formativa para escolares de educación preescolar. Es un instrumento para la adquisición de importantes valores de la vida diaria y tiene como objetivos, acercar y preparar tanto a chicas como chicos para el Fútbol 5 y más tarde para el Fútbol 7 que se practicarán más adelante, en edades posteriores.

Fútbol 5 (Categoría 2014,2013 ,2012).

A) INFORMACIÓN GENERAL:

El Fútbol 5x5 permite un juego más complejo que el fútbol 3x3 pero manteniendo la idea de aumentar la frecuencia de pases y mantener una estructura que diera versatilidad a las posiciones de los jugadores, es decir, que todos tenían las mismas posibilidades de participar en las jugadas de ataque y defensa.

B) El punto de penalti se encuentra a 7 m. de distancia delante de la portería. C) Cada equipo tiene un máximo de 12 jugadores. Un portero y cuatro jugadores de campo, ingresarán a disputar el encuentro.

D) No habrá límite de cambios durante el desarrollo del encuentro. El jugador que sale puede volver a ingresar a la altura de la línea central, previa autorización del árbitro.

E) El saque inicial tendrá que ser a dos toques no podrá ser tiro directo a gol. El saque de meta no podrá rebasar la media cancha por aire y si llegara a botar por el piso, se reanudara el juego con saque de banda para el equipo contrario. Si al traspasar la media cancha, un jugador la toca antes de tocar el piso el saque se considera válido.

F) Las barreras se colocarán a 5 metros del balón. La barrera no podrá colocarse dentro del área, para distancias menores a 5 metros del área, la misma se colocará sobre la línea que la demarca y el árbitro contará los pasos hacia delante de la barrera ubicando el balón en ese lugar de ejecución.

Fútbol 7 (Categoría 2011, 2010 ,2009, 2008 , 2007, 2006)

Regla 1.

El presente reglamento sólo se detiene en lo específico de esta modalidad, de forma que, para cualquier circunstancia del juego no prevista en el mismo, se aplicará lo que para tal caso determine el Reglamento General de Fútbol de la Federación Mexicana de Fútbol.

Regla 2 - Terreno de Juego.

El terreno de juego será un rectángulo de una longitud de 40-60 metros y de una anchura de 30-45 metros, lo que permite disponer de 4 campos de Fútbol 7 sobre un campo reglamentario.

Fuera de juego no aplica.

Las dimensiones del terreno hacen que las acciones que realiza el jugador estén de acuerdo con sus características antropométricas y funcionales.

Regla 3 - El balón.

El balón será de fútbol, con una circunferencia máxima de 66c metros y mínima de 63.5c metros, que corresponde al número 4 y número 5 cuyo uso es de carácter obligatorio.

Regla 4 - Número de jugadores.

El partido será jugado por dos equipos compuestos por 7 jugadores cada uno, uno de los cuales actuará como portero. Cada

equipo iniciará el partido, al menos con 5 jugadores, pudiendo incorporarse posteriormente los restantes.

Un máximo de 15 jugadores, de forma que los tres hipotéticos suplentes pueden entrar en el terreno de juego en cualquier momento del partido, siempre que hayan recibido la correspondiente autorización del árbitro, el juego esté interrumpido y el jugador sustituido haya abandonado el campo. Los futbolistas sustituidos pueden volver al juego cuantas veces se considere conveniente.

Cuando, durante el desarrollo del encuentro, un equipo, por la circunstancia que sea, incluidas las expulsiones temporales, quedara con menos de 5 jugadores sobre el terreno de juego, el árbitro dará por finalizado el partido, si el equipo afectado va perdiendo el marcador quedara así y si va ganando el marcador quedara 2-0 en contra simultáneamente en el juego.

Un jugador sustituido puede volver a entrar en el terreno tantas veces como el técnico lo considere conveniente. Las sustituciones deben efectuarse obligatoriamente a la altura de la línea central, previa autorización del árbitro.

Reglamento: de la Internacional BOARD, autorizadas por la F.I.F.A. y publicadas oficialmente por la F.M.F. con las adecuaciones a este torneo.

Reglas de Juego para todas las categorías.

- La prórroga será de 15 minutos y será solo para el primer juego de la jornada.
- La hora exacta para iniciar los partidos se determina por el reloj del árbitro.
- El saque inicial tendrá que ser a dos toques no podrá ser tiro directo a gol.
- El saque de meta no podrá rebasar la media cancha por aire para las categorías de Fútbol 5, 7 de lo contrario se reanudara el juego con saque de banda para el equipo contrario, habiéndose hecho las especificaciones pertinentes respecto a las excepciones de la misma.
- El jugador que haya sido expulsado del partido no tendrá derecho de alinearse en el siguiente encuentro o si es más grave la falta se turnara el caso al comité organizador, se hace el reporte en la cedula de juego y se da aviso en la página del CECAFF.
- El equipo que alinee a un jugador castigado perderá automáticamente por default.

Los siguientes 3 puntos aplica para las categorías de Fútbol 5 y 7 según el caso:

1. Al momento que un equipo este con diferencia de 5 goles a favor, el equipo contrario podrá meter a un jugador de la banca para jugar con 8 vs 7, 6 vs 5, 4 vs 3 este jugador deberá de estar registrado en el equipo.
2. Si el marcador estando 5 goles de diferencia y se recorta a 3 de diferencia, tendrá que salir otra vez un jugador para que sean 7 vs 7, 5 vs 5 3 vs 3 en cancha.
3. Si la diferencia se incrementa a 8 goles podrá meter a otro jugador más, para ser 9 vs 7, 7 vs 5 5 vs 3 en cancha.

Criterio de puntuación por partido jugado:

Partido ganado en juego o por default = 3 puntos.

Partido empatado = 1 puntos.

Partido perdido en juego = 0 puntos

- En fase regular si el partido termina empatado no hay penales
- Todos los partidos de finales si el encuentro termina empatado en su tiempo reglamentario se procederá a una tanda de 3 penales por equipo, si al termino de estos continúan empatados se jugaran penales a muerte súbita hasta que se decida el ganador.
- Un jugador podrá ser elegible para cobrar un penal si terminó el encuentro dentro de la cancha. Un jugador solo podrá repetir cuando ya lo hayan hecho todos los demás jugadores elegibles..

PADRES DE FAMILIA (PORRA).

- Deberán estar solo en la zona de gradas para no interferir en el desarrollo del partido.
- La porra no podrá ponerse detrás de las porterías, ni ocupar las 2 bandas del terreno de juego de lo contrario no podrá continuar el juego y si reincide el equipo perderá por default.
- Solo el entrenador y asistente responsables del equipo podrán dirigirlo, cualquier otra persona deberá ocupar el lugar donde este la porra.

En caso de agresión verbal o física al árbitro, papas, jugadores o entrenador del equipo contrario, será causa de suspensión del partido y se dará ganado el juego al equipo agredido y el caso se valorara por el comité organizador teniendo como referencia el reporte arbitral.

FINALES.

- Para la fase final, califican los 2 mejores equipos de cada categoría que obtengan la mayor cantidad de puntos dependiendo el sistema de competencia.

Final Torneo de Reyes CECAFF

Criterios de desempate para Calificar:

A la hora de calificar como primera opción será los GOLES EN CONTRA

Para desempatar uno o varios equipos. El orden de desempate es el siguiente:

- 1- Goles en Contra
- 2- Diferencia de Goles
- 3- Goles a Favor
- 4- Fair Play
- 5- Marcadores Directos
- 6- Sorteo

ROL DE JUEGOS.

- Las sugerencias o peticiones de horarios se recibirán, por medio de correo electrónico:

copacecaff@gmail.com

- El Rol de Juegos oficial será a partir del Lunes 7 de enero del 2018 a las 20:00 horas.

- El Rol de Juegos, resultados y estadísticas se publicaran solamente en la página de internet:

www.cecaff.com y redes sociales y no se podrá pasar el rol por teléfono.

PROTESTAS.

- Se deberán de realizar por escrito y al reverso de la cedula de juego notificándole al árbitro, teniendo hasta el final del partido para realizarla y tendrá que ir acompañada de \$550 pesos teniendo como máximo 1 hora para realizar el pago de lo contrario la protesta no procederá.

- El importe de la protesta no tendrá devolución. Todos los partidos de competencia oficial se regirán por las reglas de juego de la Internacional BOARD, autorizadas por la F.I.F.A. y publicadas oficialmente por la F.M.F. con las adecuaciones a este torneo.

ÁRBITRO.

El árbitro será la única autoridad del partido y sus decisiones serán inapelables. Llevará el control del tiempo del partido en juego, pudiendo expulsar del campo a toda persona que crea perjudicial para el juego.

En caso de infracciones de los jugadores podrá amonestar a los jugadores utilizando para ello la tarjeta amarilla y ante reincidencias podrá expulsarlo mediante la tarjeta roja.

Todo lo no previsto en la presente convocatoria será resuelto por el comité Organizador y su decisión será irrevocable.

COMITÉ ORGANIZADOR

www.cecaff.com

CALENDARIO.

Viernes 4 enero 2019.

Cierre de inscripciones.

Lunes 7 de enero 2018.

Rol de juegos www.cecaff.com

Jueves 10 de enero 2018.

Inicio de juegos jornada # 1 15:00 a 20:00hrs.

Viernes 11 de enero 2019.

Inicio de juegos jornada # 2 15:00 a 20:00hrs.

Sábado 12 de enero 2019.

Inicio de juegos jornada # 3 8:00 a 14:13:00 y Fase Final 14:00 a 18:00hrs.

***Nota:** no efectuamos inauguración,
pero si premiación a todos los equipos
participantes al término de su
participación.*

